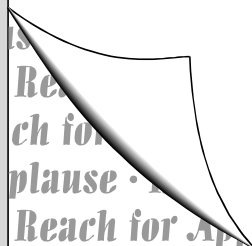


Introducción a AS/SET

Tabla de Contenidos

SECCION A	Introducción y <i>Sign On</i>
SECCION B	<i>Application Sets</i>
SECCION C	<i>Workshop 1 (Taller 1): Definición de Standards</i>
SECCION D	Repositorio
SECCION E	<i>Workshop 2: Definición de Archivo y Campos</i>
SECCION F	<i>Data Model (Modelo de Datos)</i>
SECCION G	<i>Workshop 3: Definición de Data Model</i>
SECCION H	<i>Audit Trails (Auditoría de Cambios), Manejo de Cambios, Subrutinas, Integridad Referencial</i>
SECCION I	<i>Display Programs (Programas con Pantalla/s)</i>
SECCION J	<i>Workshop 4: Definición de Display Program</i>
SECCION K	<i>Templates</i>
SECCION L	<i>Workshop 5: Definición de Templates</i>
SECCION M	<i>Report Program (Programas Listadores)</i>
SECCION N	<i>Workshop 6: Definición de Report Program</i>
SECCION O	<i>Batch Programs (Programas sin Pantalla)</i>
SECCION P	<i>Workshop 7: Definición de Batch Program</i>
SECCION Q	Apéndice
SECCION R	About Unbeaten Path International



Workshops de AS/SET

Workshop 4: Definición de Display Program

```
Fields Delete Exit Help
DP12205 Data Model / Field Selection - CUSTMNT More:
S Include Delete Exit Help
m DP12235 Data Model Field Selection - ORDER More:
A S DP12240 Available Fields - ORDER More: +
d Select ("/") one or more fields to be Included. Then Enter.
A
Act Field Typ Lngt Field Description File
/ CUSNUM P 7,0 Customer Number CUSTOMER
/ CNAME A 30 Customer Name CUSTOMER
- CADDR1 A 25 Customer Address 1 CUSTOMER
- CADDR2 A 25 Customer Address 2 CUSTOMER
- CCITY A 15 Customer City CUSTOMER
/ CSTATE A 2 Customer State CUSTOMER
- CZIPCD A 10 Customer Zipcode CUSTOMER
E - SLSNO P 6,0 Customer Salesperson CUSTOMER
F Enter F1=Help F7=Bkwd F8=Fwd F12=Cancel F14=Select All
```

Esta ventana muestra todos los campos disponibles del *Data Model*. Los campos que se muestran aquí podrían no estar en el mismo orden en el que aparecen en su pantalla.

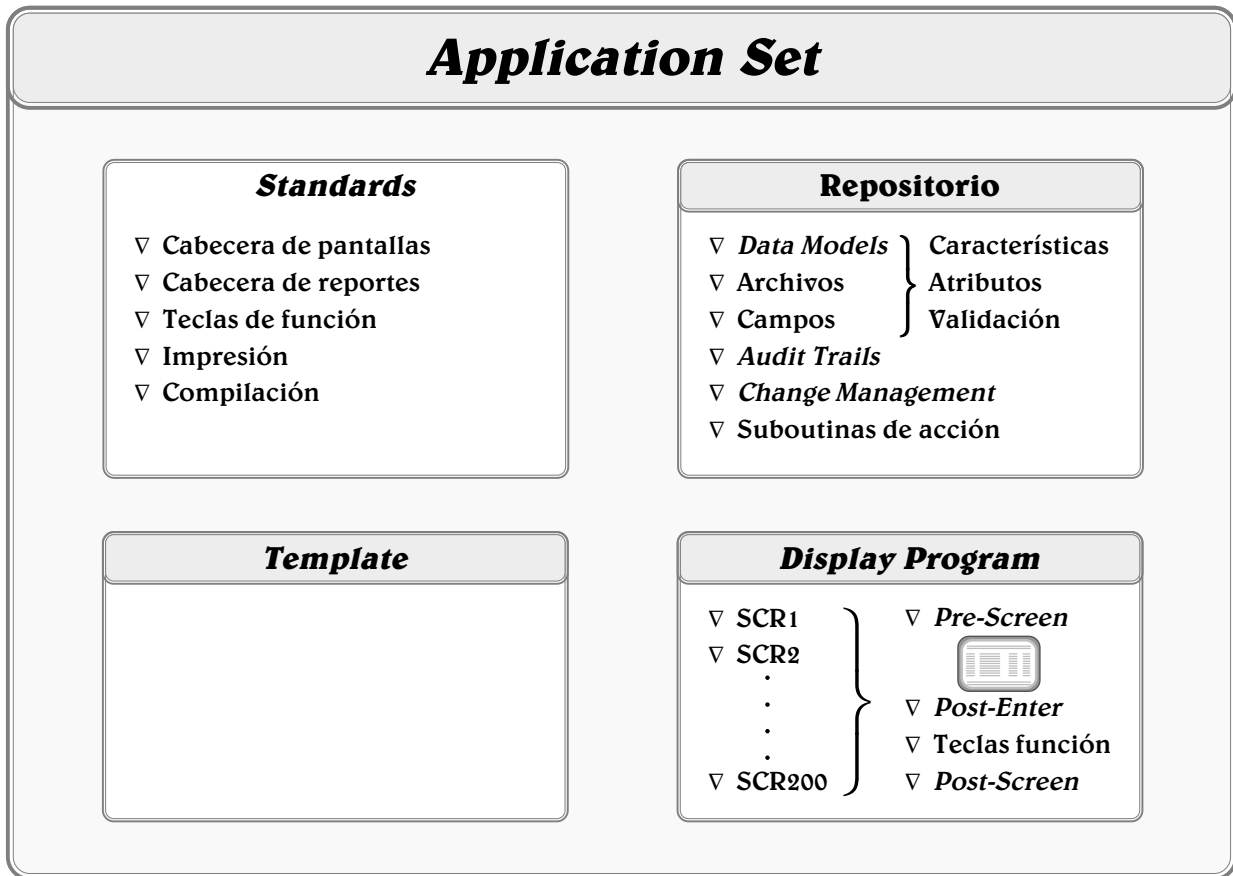
- ◆ Seleccionar los campos necesitados en el subarchivo utilizando una / (barra).
- ◆ Seleccionar los campos **CUSNUM**, **CNAME** y **CSTATE**.

El orden de los campos seleccionados es el orden en el que aparecerán en la pantalla. Este orden puede ser cambiado en la pantalla.

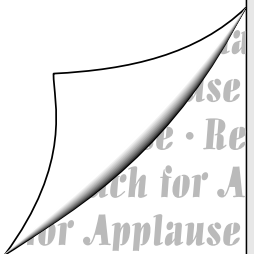
- ◆ Presionar:
 - ◇ **ENTER** para aceptar las selecciones.
 - ◇ Nuevamente **ENTER** para retornar a la pantalla *Data Model Field Selection*.
 - ◇ **Y** debajo de *Ctrl / Prv / Scr* para *Clear Previous Screen* (no mostrar la pantalla anterior).
- ◆ Presionar **ENTER**.

Conceptos de AS/SET

Display Programs



- ◆ Una pantalla está comprendida por un panel y su lógica de diagrama de acción. La herramienta con la que se define las pantallas es un *superset* del **SDA** del **AS/400**. Si se conoce **SDA**, también se sabe cómo definir pantallas de **AS/SET**.
- ◆ Una vez que se ha definido el panel se necesita definir la lógica en **4** áreas que permite a éste ser completamente funcional. Estas **4** áreas son denominadas puntos de diagrama de acción. Esta lógica determina, por ejemplo, qué sucede antes de que se despliegue la pantalla, qué ocurre cuando el usuario presiona **ENTER**, etc. La totalidad de esta lógica es conocida como diagrama de acción.
- ◆ Los **4** puntos del diagrama de acción son *Pre-screen*, *Post-enter*, *Function Keys* y *Post-screen*. Las teclas de función del *Display Program* heredarán la lógica utilizada para determinar cómo operan las teclas de función en el *Application Set*. Los mismos **4** puntos pueden ser definidos en todos los *Display Programs*. El diagrama de acción es el nivel más bajo del producto.



Conceptos de AS/SET

Display Programs: Definición del Diagrama de Acción

DP07505 **Diagrama de Acción Pre-Screen** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete,

Line	Type	Char
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción Post-Enter** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete,

Line	Type	Char
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción Post-Screen** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and in

Line	Type	Char	Field
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción para F1** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and in

Line	Type	Char	Field
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción para F2** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and in

Line	Type	Char	Field
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción para F24** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and in

Line	Type	Char	Field
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción Sub.1** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and in

Line	Type	Char	Field
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Scan: _____

F2=Mode F3
F17=Incl F

DP07505 **Diagrama de Acción Sub.2** More:

Type the following Information. Then Enter. Use the line entry field to copy, move, delete, and insert new lines.

Line	Type	Char	Field/Kywd	=Action Text (F14=Extend Line)
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

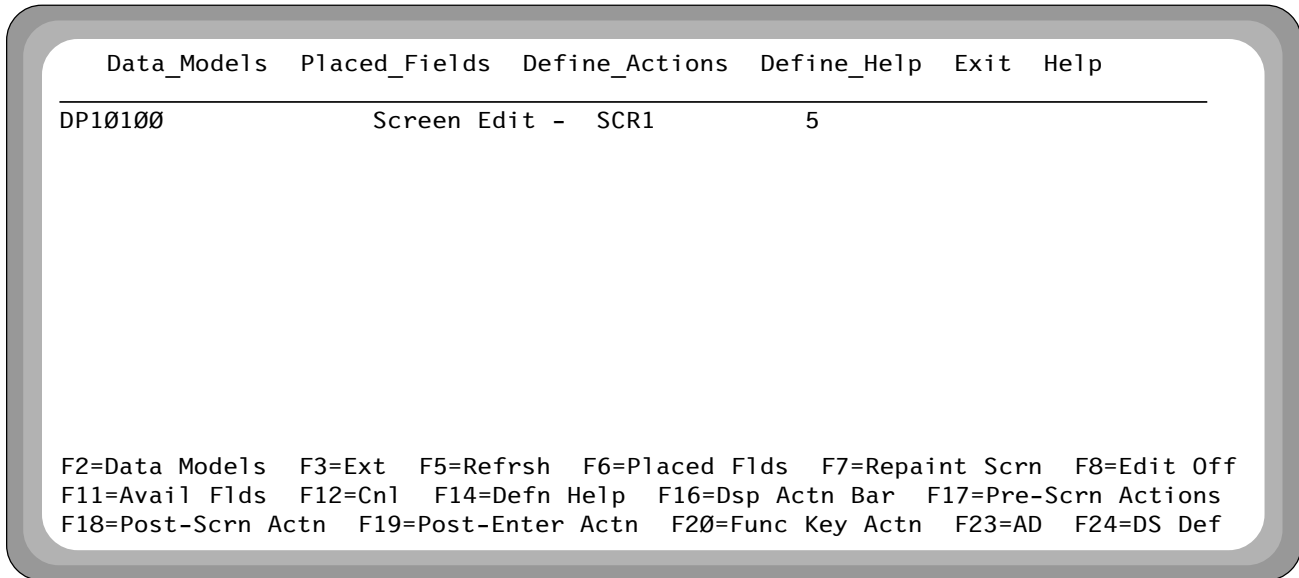
Scan: _____ Replace: _____ B/F: _____

F2=Mode F3=Exit F4=Prmpt F5=Refresh F6=Rulers F11=Avl Flds F12=Cnl F16=Dsp Hdg
F17=Incl F18=Brwse Sbr F19=Syntax Chk OFF F20=Scan F22=Edt A11 F23=AD F24=DS

◆ Cada punto del programa tiene su propio diagrama de acción.

Apéndice

Workshop 4: Definición de Display Program



F2 Seleccionar campos desde los *Data Model*.

F3 Salida del programa.

F5 Actualizar la pantalla (*Refresh*).

F6 Detalle de los campos ubicados en la pantalla.

F7 Volver a mostrar el *default* de la pantalla propuesto definido en base a los campos seleccionados.

F8 Activar y desactivar la edición de pantalla.

F11 *Prompt* para la selección de los campos disponibles.

F12 Salida de pantalla de edición.

F14 Definición de ayuda a nivel de la pantalla.

F16 Activar/desactivar barra de acción.

F17 Definición de acciones *Pre-Screen*.

F18 Definición de acciones *Post-Screen*.

F19 Definición de acciones *Post-Enter*.

F20 Definición de acciones para las teclas de función (*Function Keys*).

F23 Visualizar el diagrama de acción de todo el programa.

F24 Definición de estructura de datos y de áreas de datos.